

LUDO PICTO – Notice d'utilisation

PRESENTATION DE L'ATELIER

LUDO PICTO est un jeu pédagogique autour des pictogrammes présents sur les conditionnements des dispositifs médicaux.

> **Objectif pédagogique** : Revoir les définitions des principaux symboles (pictogrammes) présents sur les conditionnements des dispositifs médicaux

> **Durée de l'atelier** : 30 minutes (5 minutes d'explication, 15 minutes de jeu, 10 minutes d'échanges)

> **Nombre de participants** : 1 animateur pour 5 binômes maximum

> **Kits de jeu disponibles (difficulté croissante)** :

- ✕ Masque chirurgical ;
- ✕ Pansement ;
- ✕ Fil de suture ;
- ✕ Dispositif intra-utérin (DIU) ;
- ✕ Sonde urinaire (planche de jeu sur 2 pages).

PREPARATION DE L'ATELIER

Pour chaque kit de jeu nécessaire :

- ✕ Imprimer la/les planche(s) de jeu vierge(s) et la/les planche(s) d'étiquettes avec les définitions des pictogrammes **en format A3** de préférence, impression en recto uniquement, 1 page par feuille ;
- ✕ +/- plastifier les planches de jeu et d'étiquettes ;
- ✕ Découper les étiquettes.

NB : Chaque kit de jeu a un code couleur et une forme de case spécifique.

DEROULEMENT DE L'ATELIER

1. Pour chaque binôme, mettre à disposition la/les planche(s) de jeu et les étiquettes de définition correspondantes.
2. Faire replacer les définitions des pictogrammes sur la/les planche(s) de jeu par les joueurs (environ 15 minutes).
3. Echanger autour des réponses des participants et proposer la planche de jeu complète avec les définitions des pictogrammes.

NB : Pour un atelier, vous pouvez utiliser une ou plusieurs planche(s) de jeu disponible(s).